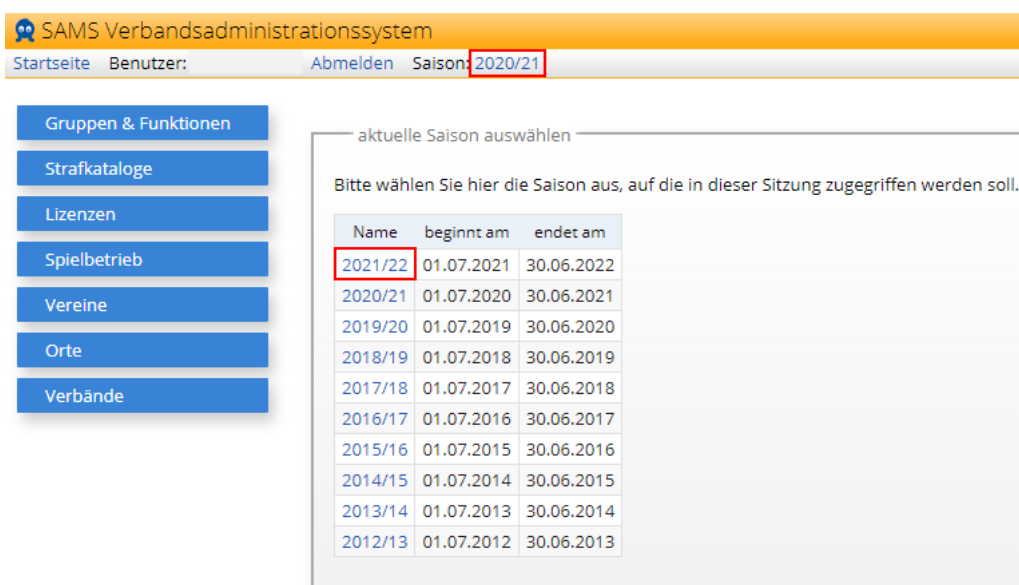


Guideline Landesspielwart – Mannschaften anlegen / Staffeln kontrollieren

A. Hierarchien


1. Login Admin-Bereich unter <https://<Verbandskürzel>.sams-server.de/admin>
2. Wechsel der zu bearbeitenden Spielzeit
 - a. Der Wechsel der Saison ist nach dem offiziellen Saisonwechsel nicht mehr notwendig. Der Saisonwechsel bei SAMS erfolgt durch die Volleyball IT (in Absprache mit den Landesverbänden). Bis zu dieser Umstellung muss nach dem Login die angezeigte Saison angepasst werden, damit die Spielbetriebshierarchie der kommenden Saison angezeigt wird und bearbeitet werden kann.
 - b. Um die angezeigte Saison zu wechseln bitte in der Kopfzeile einmal auf die Saison 2020/2021 klicken. Darunter öffnet sich dann eine Übersicht der in SAMS angelegten Spielzeiten. Hier kann dann auf die Saison 2021/2022 geklickt werden, und diese Saison ist dann für die aktuelle Sitzung ausgewählt:



The screenshot shows the SAMS Verbandsadministrationssystem interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Startseite', 'Benutzer:', 'Abmelden', and 'Saison: 2020/21'. Below this, on the left, is a sidebar with blue buttons for 'Gruppen & Funktionen', 'Strafkataloge', 'Lizenzen', 'Spielbetrieb', 'Vereine', 'Orte', and 'Verbände'. The main content area is titled 'aktuelle Saison auswählen' and contains the text 'Bitte wählen Sie hier die Saison aus, auf die in dieser Sitzung zugegriffen werden soll.' Below this text is a table with three columns: 'Name', 'beginnt am', and 'endet am'. The table lists seasons from 2012/13 to 2021/22. The '2021/22' entry is highlighted with a red box.

Name	beginnt am	endet am
2021/22	01.07.2021	30.06.2022
2020/21	01.07.2020	30.06.2021
2019/20	01.07.2019	30.06.2020
2018/19	01.07.2018	30.06.2019
2017/18	01.07.2017	30.06.2018
2016/17	01.07.2016	30.06.2017
2015/16	01.07.2015	30.06.2016
2014/15	01.07.2014	30.06.2015
2013/14	01.07.2013	30.06.2014
2012/13	01.07.2012	30.06.2013

3. In der Kopfzeile sollte als Saison nun also 2021/2022 angezeigt werden, so dass im nächsten Schritt der Spielbetrieb aufgerufen werden kann. Hierzu einmal in der linken Spalte auf „Spielbetrieb“ und dann darunter auf „Hierarchien & Spielrunden“ klicken.

 **SAMS Verbandsadministrationsystem**

Startseite Benutzer: Abmelden Saison: 2021/22

- Gruppen & Funktionen
- Strafkataloge
- Lizenzen
- Spielbetrieb**
- Hierarchien & Spielrunden
- Hierarchie anlegen
- Nummernspielpläne (Ligen)
- Nummernspielpläne (Wettbewerbe)
- Vereine
- Orte
- Verbände

Ligen zur Saison 2021/22

- Deutscher Volleyball-Verband (DVV)
 - Dritte Liga (DL)
 - Bereich 2.BL Nord (Nord)
 - Dritte Liga Nord (DLN)
 - ☐ Dritte Liga Nord Frauen (DLNF)
 - ☐ Dritte Liga Nord Männer (DLNM)
 - Dritte Liga West (DLW)
 - ☐ Dritte Liga West Frauen (DLWF)
 - ☐ Dritte Liga West Männer (DLWM)
 - Bereich 2.BL Süd (Süd)
 - Dritte Liga Süd (DLS)
 - ☐ Dritte Liga Süd Frauen (DLSF)
 - ☐ Dritte Liga Süd Männer (DLSM)
 - ☐ Dritte Liga Ost (DLO)

Die Spielbetriebshierarchien der Landesverbände befinden sich unter den DVV-Ligen auf dieser Seite (nur für den jeweiligen Verband werden die „Aktionssymbole“ angezeigt):

Hessischer Volleyballverband (HVV)	
Spielbetrieb Erwachsene HVV (Erwachsene HVV)	
<ul style="list-style-type: none"> Oberliga (Oberliga) Landesliga (Landesliga) Bezirksoberliga (Bezirksoberliga) Bezirk Mitte (Bez M) Bezirk Süd (Bez-S) Bezirk West (Bez-W) Bezirk Nord (Bez-N) 	<div>Ligen: 0 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 0 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 2 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 4 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 7 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 9 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 7 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 8 Wettbewerbe: 0</div> <div>Ligen: 7 Wettbewerbe: 0</div>

4. Spielbetriebskonfiguration der Hierarchien:
 - a. Unter „Hierarchie bearbeiten“ (viertletztes Symbol) können die allgemeinen Spielbetriebsparameter für die darunter liegenden Ligen und Wettbewerbe konfiguriert werden.

Hessischer Volleyballverband (HVV)		Ligen: 0	Wettbewerbe: 0						
Spielbetrieb Erwachsene HVV (Erwachsene HVV)		Ligen: 0	Wettbewerbe: 0						
▶	Oberliga (Oberliga)	Ligen: 2	Wettbewerbe: 0						
▶	Landesliga (Landesliga)	Ligen: 4	Wettbewerbe: 0						
▶	Bezirksoberliga (Bezirksoberliga)	Ligen: 7	Wettbewerbe: 0						
▶	Bezirk Mitte (Bez M)	Ligen: 9	Wettbewerbe: 0						
▶	Bezirk Süd (Bez-S)	Ligen: 7	Wettbewerbe: 0						
▶	Bezirk West (Bez-W)	Ligen: 8	Wettbewerbe: 0						
▶	Bezirk Nord (Bez-N)	Ligen: 7	Wettbewerbe: 0						

- b. Hier kann also konfiguriert werden wie und wann ein Höferspielen gewertet wird, und welche Konventionen für die Ergebnismeldung in den Ligen dieser Hierarchie gelten sollen. Wechsel auf Reiter „Spielbetrieb“:

Stammdaten

Spielbetrieb

Funktionäre

Verteiler

Höferspielen in verschiedenen Mannschaften der gleichen Hierarchie erlauben → ☐

Höferspielen am gleichen Tag nur einmal zählen → ☐

Anzahl Spieleinsätze zum Festspielen durch Höferspielen →

Ergebnismeldung für alle spielenden Mannschaften möglich → ☐

Ergebniskorrektur durch Vereinsverantwortliche bis zur Ergebnisbestätigung möglich → ☐

alternatives Verbandslogo → ☐

überschreibt das Verbandslogo im CMS sowie Spielbericht

hochladen

keine Datei vorhanden

speichern

speichern und zurück

B. Ligen/Wettbewerb

1. Den Hierarchien (Oberliga, Landesliga oder Bezirksoberliga) sind die Ligen bzw. die Wettbewerbe angeordnet. Die Konfigurationen an den übergeordneten Hierarchien greifen also auf die jeweils darunter liegenden Ligen und Wettbewerbe durch.
2. Wenn einer Hierarchie mindestens eine Liga oder ein Wettbewerb untergeordnet sind, können diese über das Pfeil-Symbol (links) auf- und wieder zugeklappt werden:

Hessischer Volleyballverband (HVV)

Ligen: 0 Wettbewerbe: 0

Spielbetrieb Erwachsene HVV (Erwachsene HVV)

Ligen: 0 Wettbewerbe: 0

☒ Oberliga (Oberliga)

Ligen: 2 Wettbewerbe: 0

Liga	Kürzel	Mannschaften	Spieltage	bearbeiten	Info	Aktionen
Oberliga – Frauen	OL-F	0 / 0	0			
Oberliga – Männer	OL-M	0 / 0	0			

☒ Landesliga (Landesliga)

Ligen: 4 Wettbewerbe: 0

Liga	Kürzel	Mannschaften	Spieltage	bearbeiten	Info	Aktionen
Landesliga Nord – Frauen	LL-N-F	0 / 9	12			
Landesliga Nord – Männer	LL-N-M	0 / 0	0			
Landesliga Süd – Frauen	LL-S-F	0 / 0	0			
Landesliga Süd – Männer	LL-S-M	0 / 0	0			

☒ Bezirksoberliga (Bezirksoberliga)

Ligen: 7 Wettbewerbe: 0

Liga	Kürzel	Mannschaften	Spieltage	bearbeiten	Info	Aktionen
Bezirksoberliga Mitte – Frauen	BOL-M-F	0 / 0	0			
Bezirksoberliga Mitte – Männer	BOL-M-M	0 / 0	0			
Bezirksoberliga Nord – Frauen	BOL-N-F	0 / 0	0			
Bezirksoberliga Süd – Frauen	BOL-S-F	0 / 0	0			
Bezirksoberliga Süd – Männer	BOL-S-M	0 / 0	0			
Bezirksoberliga West – Frauen	BOL-W-F	0 / 0	0			
Bezirksoberliga West – Männer	BOL-W-M	0 / 0	0			

3. Über das „bearbeiten-Symbol“ können dann, wie im Workshop besprochen, die individuellen Konfigurationen an jeder Liga/jedem Wettbewerb vorgenommen werden. Also z.B. das Geschlecht, ggf. ein Mindest- oder ein Höchstalter, die zugelassenen Lizenzen, welche Angaben für die MML erforderlich sein sollen, etc:

Hessischer Volleyballverband (HVV)	Ligen: 0	Wettbewerbe: 0								
Spielbetrieb Erwachsene HVV (Erwachsene HVV)	Ligen: 0	Wettbewerbe: 0								
<input checked="" type="checkbox"/> Oberliga (Oberliga)	Ligen: 2	Wettbewerbe: 0								

4. Mannschaften in einer Spielklasse anlegen

- Um einer Liga eine Mannschaft hinzuzufügen, muss die jeweilige Liga zunächst über das Pfeilsymbol in der Spalte „Info“ aufgeklappt werden:



- Darunter wird dann der Button „Mannschaft anlegen“ angezeigt -> Klick
- Es öffnet sich die Maske „Mannschaft anlegen“. Hier kann nun der Mannschaftsname, ein Kurzname und das Vereinskürzel eingegeben werden. Über die Suchmaske unter „Verein“ wird die Mannschaft dann dem Verein zugeordnet, der die Mannschaft verwalten soll. Hier das Beispiel 1. VC Musterverein in der Verbandsliga Frauen:

Mannschaft anlegen

Stammdaten | Spielbetrieb | Funktionäre | Tabelle | Hallen | PR-Informationen | Dokumente | SAMS

Name → 1. VC Musterverein *

Kurzname → Musterverein

Vereinskürzel → VCM

durch Spielbetriebs-GmbH verwaltet → ☐

Verein → musterverein
- nicht gesetzt -
Musterverein

Master-Team → Bitte auswählen

Achtung: Die Auswahl eines Masterteams überschreibt beim Speichern alle Stammdaten dieser Mannschaft!

aktiv → ☒

aus Spielbetrieb ausgeschlossen → ☐

Mannschaftsattribute → Mannschaftsattribut
keine Daten vorhanden

Anmerkungen aus Antrag →

speichern | speichern und zurück | abbrechen

- Nach dem Speichern ist die Mannschaft dann angelegt und der jeweiligen Spielklasse zugeordnet:

Hessischer Volleyballverband (HVV)

Spielbetrieb Erwachsene HVV (Erwachsene HVV)

Oberliga (Oberliga)

Liga	Kürzel	Mannschaften	Spieltage	bearbeiten	Info	Aktionen
Oberliga - Frauen	OL-F	1 / 0	0			
#	aktiv	Mannschaft	Verein	Spieler	Spiele	Aktionen
-		1. VC Musterverein	Musterverein	0	0/0	
Mannschaften aktivieren Mannschaften deaktivieren Mannschaften verschieben Mannschaft anlegen						
Oberliga - Männer	OL-M	0 / 0	0			
Keine Mannschaften gemeldet.						
Mannschaften aktivieren Mannschaften deaktivieren Mannschaften verschieben Mannschaft anlegen						

- e. WICHTIG: Sobald die Mannschaften aktiviert sind, haben die Vereine Zugriff darauf (sobald die Standardsaison auf 2021/2022 umgestellt wurde). Deshalb sollten alle Mannschaften zunächst deaktiviert werden, damit nicht irgendwo schon Spieler auf die MML gesetzt werden.
- Hier kann also entweder beim Anlegen der Mannschaften der Haken bei „aktiv“ rausgenommen werden, oder nach Anlage aller Mannschaften einer Liga auf den Button „Mannschaften deaktivieren“ klicken. Im Ergebnis muss das Symbol in der Spalte „aktiv“ also bei allen Mannschaften - bis auf weiteres – rot sein:

Hessischer Volleyballverband (HVV)

Spielbetrieb Erwachsene HVV (Erwachsene HVV)

Oberliga (Oberliga)

Liga	Kürzel	Mannschaften	Spieltage	bearbeiten	Info	Aktionen
Oberliga - Frauen	OL-F	0 / 0	0			
#	aktiv	Mannschaft	Verein	Spieler	Spiele	Aktionen
-		1. VC Musterverein	Musterverein	0	0/0	
Mannschaften aktivieren Mannschaften deaktivieren Mannschaften verschieben Mannschaft anlegen						
Oberliga - Männer	OL-M	0 / 0	0			
Keine Mannschaften gemeldet.						
Mannschaften aktivieren Mannschaften deaktivieren Mannschaften verschieben Mannschaft anlegen						